

RAGGRUPPA IN GRUPPI - gioco da tavola

Da Sandra J. Hollenberg

Tradotto da Elena Ascari

- Stampa un tabellone di gioco per ciascun giocatore, va bene carta normale (stampaci sopra anche le regole del gioco)
- Stampa 4 copie del mazzo su carta per biglietti da visita
- Ti servono anche: una pedina per ciascun giocatore (usa dei bottoni o qualsiasi altro piccolo oggetto) e un dado.

Il mazzo contiene tre gruppi di carte che rimandano a fasi importanti della cura del diabete e tre jolly.

I gruppi:

CONTA DEI CARBOIDRATI: una bilancia, un misurino e un libretto per la conta dei carboidrati

STICK: un glucometro, strisce e lancette

ATTIVITA' FISICA : nuoto, ciclismo e giocare a palla.

Obiettivo: Si vince il gioco quando si hanno due gruppi diversi - può essere usato un solo jolly per gruppo.

Per iniziare: ogni giocatore mette la pedina sulla casella "via" del suo tabellone di gioco.

Tutti i giocatori tirano il dado - chi ottiene il numero più basso inizia e si continua in senso orario - a sinistra;

Prima di iniziare a giocare chi ha ottenuto il numero più alto dà una carta per giocatore e mette il mazzo al centro.

Se si arriva su:

Un dado  ritirare.

Una casella che corrisponde ad una carta posseduta - pesca un'altra carta

Pesca 1 - prendi una carta dalla cima del mazzo

Dai 1 Pesca 1 - Questa è una mossa a scelta; puoi sia scambiare una carta tua con quella di un altro giocatore **oppure** puoi saltare il turno.

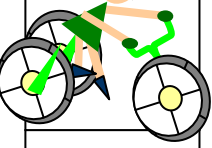

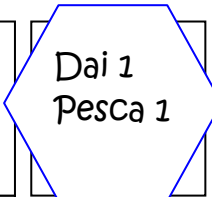
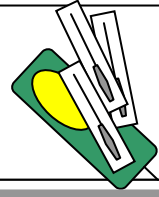
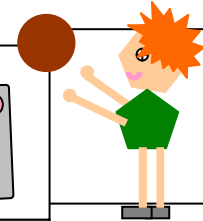


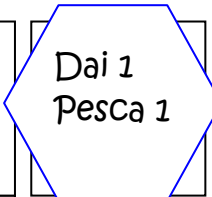
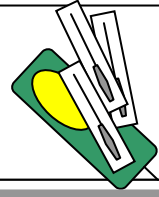
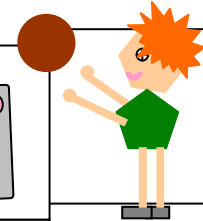

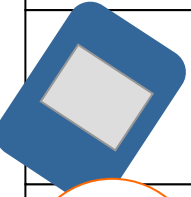


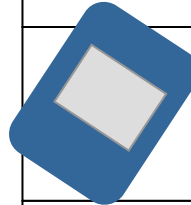
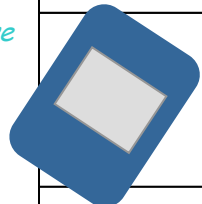
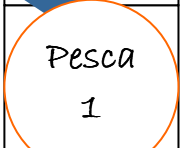


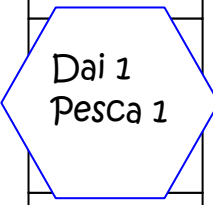
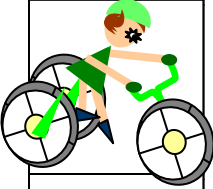


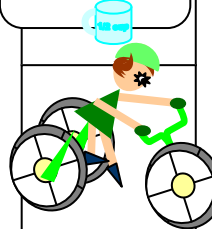

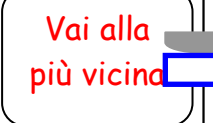


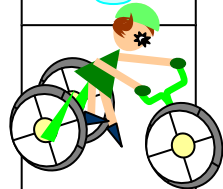

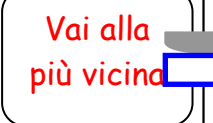

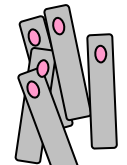
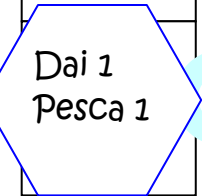

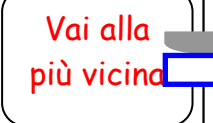
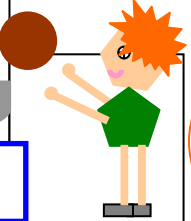

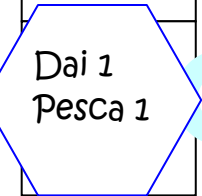


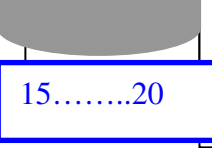




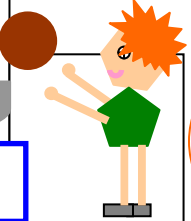
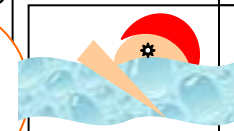
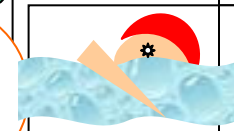
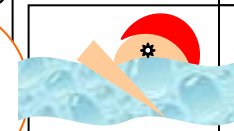
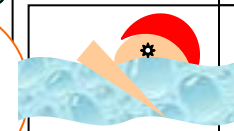
Se peschi una carta uguale ad una in tuo possesso, sia dal mazzo, sia dal **Dai 1 Pesca 1** sta di nuovo a te.

Preparati, ottieni un gruppo, RAGGRUPPA IN GRUPPI!!

Tabellone di gioco RAGGRUPPA IN GRUPPI!!

						
--	--	--	---	--	--	--

*Parti dal VIA e continua a girare finchè un giocatore non ha due gruppi diversi.
Ogni volta che passi dal VIA prendi una carta dal mazzo. Cala tutti I gruppo che hai solo quando passi dal VIA.*

1) Arrivi su

Questa è una mossa a scelta. Puoi scambiare una tua carta con quella di un altro giocatore OPPURE puoi saltare un turno

2) Arrivi su una casella con l'immagine di una carta che hai, pesca una carta dal mazzo

3) Arrivi su un dado Ritira.

4) Peschi una carta che hai già, Ritira.

5) Arrivi su Prendi una carta dalla cima del mazzo.

6) Arrivi su Vai alla casella più vicina con un'immagine uguale ad una delle tue carte - puoi dover tornare indietro!

Dai 1 Pesca 1

15.....20

Pesca 1

Vai alla più vicina

Dai 1 Pesca 1

1/2 TAZZA

Pesca 1

Dai 1 Pesca 1

15.....20

Pesca 1

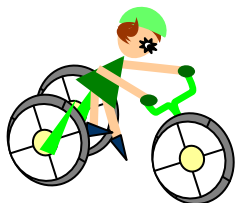
Pesca 1

VIA

Vai alla più vicina

1/2 TAZZA

ATTIVITA'
FISICA



Ciclismo

ATTIVITA'
FISICA



Giocare a palla

ATTIVITA'
FISICA

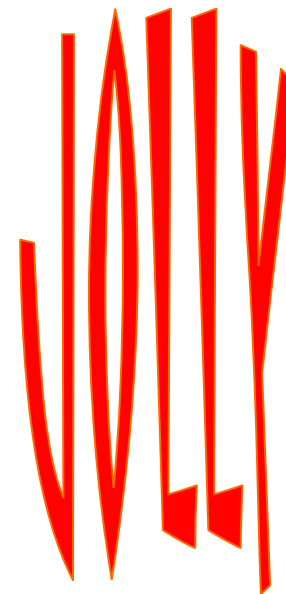


Nuotare

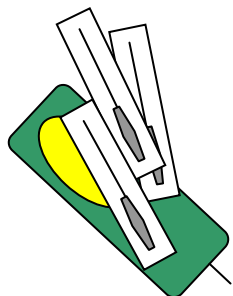
CONTA DEI
CARBOIDRATI



Contenitore

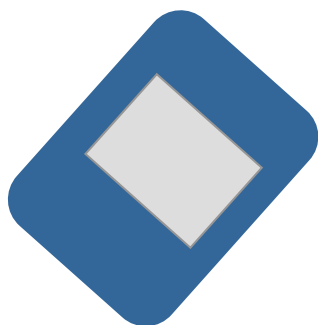


STICK



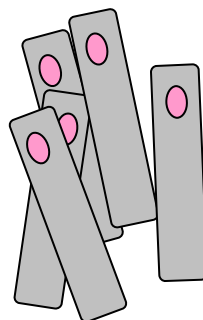
Lancette

STICK



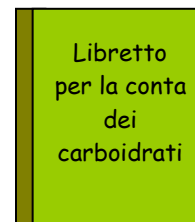
Glucometro

STICK



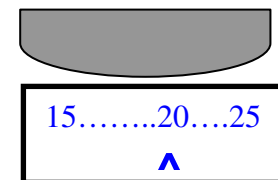
Strisce

CONTA DEI
CARBOIDRATI



Libretto per la
conta dei
carboidrati

CONTA DEI
CARBOIDRATI



Bilancia